

**Pravidla
Vodního póla**

FINA pravidla schválená konferencí
v Montrealu 2005

Obsah :	strana.
WP 1. Hřiště a jeho vybavení	3
WP 2. Branky	4
WP 3. Míč	5
WP 4. Čepičky	5
WP 5. Družstva a náhradníci	6
WP 6. Sbor rozhodčích	7
WP 7. Rozhodčí	9
WP 8. Brankoví rozhodčí	10
WP 9. Časoměřiči	10
WP 10. Zapisovatelé	11
WP 11. Trvání hry	12
WP 12. Oddechový čas - Timeout	12
WP 13. Zahájení hry	13
WP 14. Dosažení branky	14
WP 15. Znovuzahájení hra po dosažení branky	16
WP 16. Hod z branky	16
WP 17. Rohový hod	17
WP 18. Neutrální hod	19
WP 19. Volný hod	20
WP 20. Obyčejné chyby	25
WP 21. Hrubé chyby, trestané vyloučením	33
WP 22. Hrubé chyby, trestané pokutovým hodem	36
WP 23. Pokutový hod	37
WP 24. Osobní chyby	37
WP 25. Nehoda, zranění a nemoc	39
	40

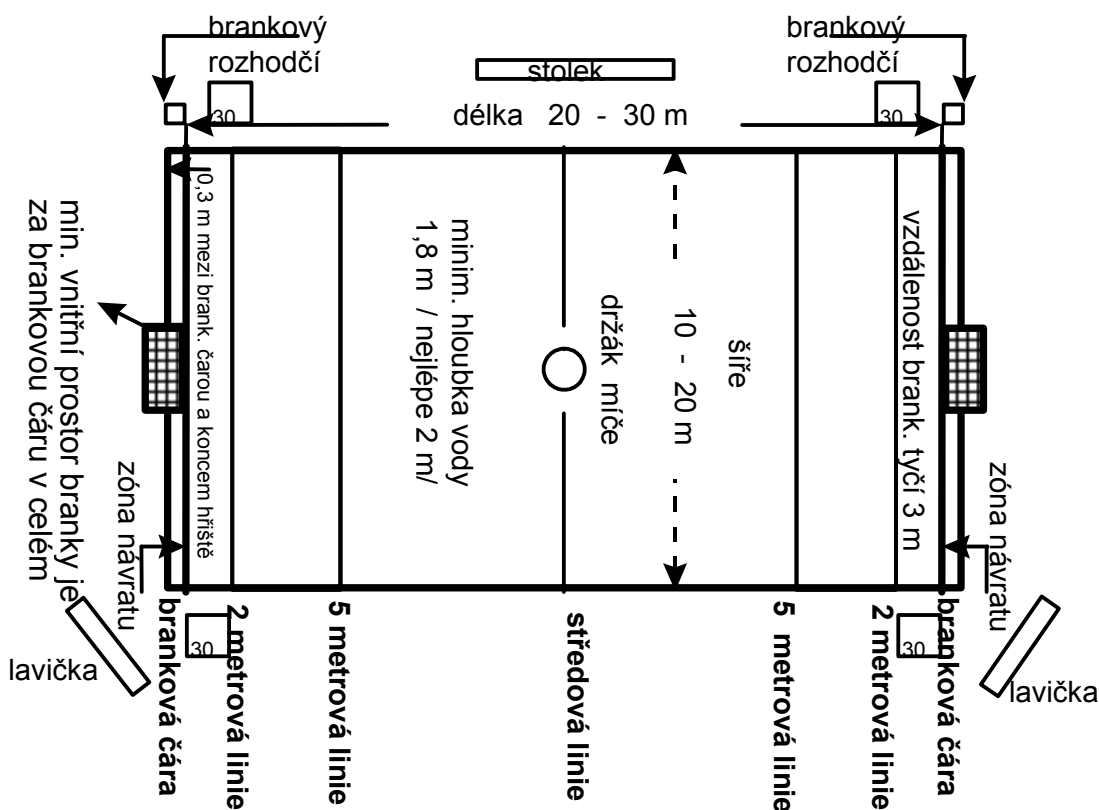
APPENDIX A. - instrukce pro řízení zápasu dvěma rozhodčími

APPENDIX B. - signály používané rozhodčími

WP 1. Hřiště a jeho vybavení

WP 1.1 Pořadatel je zodpovědný za správné rozměry a označení hřiště a musí zajistit všechna požadovaná zařízení a vybavení.

WP 1.2 Uspořádání a označení hřiště utkání, řízeného dvěma rozhodčími musí odpovídat následujícímu schématu:



WP 1.3 Řídí-li utkání jeden rozhodčí musí řídit ze strany, na které je situován stolek rozhodčích, brankovní rozhodčí musí být na opačné straně.

WP 1.4 Vzdálenost mezi brankovými čarami nesmí být kratší než 20 m a delší než 30 m **pro utkání mužů. Vzdálenost mezi brankovými čarami nesmí být menší než 20m a větší než 25 m pro utkání žen.** Šířka hrací plochy nesmí být menší než 10 m a větší než 20 m. Ohraničení hřiště musí být na každé straně 0,30 m za brankovou čárou.

WP 1.5 Pro soutěže řízené FINA musí rozměry hřiště, hloubka a teplota vody a intenzita osvětlení odpovídat hodnotám uvedeným v pravidlech FR 7.2, FR 7.3, FR 7.4 a FR 8.3.

WP 1.6 Na obou stranách hřiště musí být následující zřetelně viditelné znaky:

- bílý znak - středová čára a brankové čáry
- červený znak - 2m od brankové čáry
- žlutý znak - ~~4~~ 5m od brankové čáry
- ~~zelený znak - 7m od brankové čáry~~

Strany hřiště od brankové čáry k dvoumetrové linii musí být označeny červeně; od dvoumetrové linie k 5m linii musí být označeny žlutě a od 5m linie ke středové čáře musí být označeny zeleně.

WP 1.7 Na každém konci hrací plochy, na brankové čáře, 2 m od rohu hřiště, na straně proti stolku rozhodčích, musí být červenou značkou označena zóna návratu.

WP 1.8 Pro volný pohyb rozhodčích musí být zajištěn dostatečný prostor po celé délce hrací plochy. Při brankových čarách musí být rovněž zajištěn prostor pro brankové rozhodčí.

WP 1.9 Zapisovatel musí být vybaven oddělenými praporky v červené, bílé a modré barvy, velikosti 0,35 x 0,20 m.

WP 2 Branky

WP 2.1 Dvě bíle natřené brankové tyče a břevno v pevné pravoúhlé konstrukci, šíře 0,075 m směrem do hřiště, musí být umístěny na brankových čarách na každém konci hřiště ve stejných vzdálenostech od stran hrací plochy a ne méně než 0,3m od konce hrací plochy..

WP 2.2 Vnitřní strany brankových tyčí musí být od sebe vzdáleny 3,0 m. Je-li hloubka vody 1,5 m a více musí být dolní strana břevna 0,90 m od hladiny. Je-li hloubka vody menší než 1,5 m musí být spodní strana břevna 2,40 m ode dna bazénu.

WP 2.3 Na brankových tyčích a břevnu musí být bezpečně upevněna pružně napnutá síť, která ohraničuje vnitřní prostor branky, který musí dosahovat nejméně 0,30 m za brankovou čáru v celém rozsahu.

WP 3 Míč

WP 3.1 Míč musí být kulatý, jeho vzduchová komora musí mít ventilek se samouzavírací chlopní. Musí být vodotěsný, nesmí být opatřen žádným vázáním a nesmí být natřen žádnou mazací nebo podobnou látkou.

WP 3.2 Váha míče nesmí být nižší než 400g a vyšší než 450g.

WP 3.3 Pro utkání mužů nesmí být obvod míče menší než 0,68 m a větší než 0,71 m a tlak vzduchu v míči musí být 90 - 97 kPa.

WP 3.4 Pro utkání žen nesmí být obvod míče menší než 0,65 m a větší než 0,67 m a tlak vzduchu v míči musí být 83 - 90 kPa.

WP 4 Čepičky

WP 4.1 Čepičky musí být v kontrastních barvách, jiných než červená, podle povolení rozhodčích, ale také kontrastní k barvě míče. Rozhodčí může nařídít družstvu použití bílých nebo modrých čepiček. Brankáři musí mít červenou čepičku. Čepičky musí být upevněny pod bradou. Ztratí-li hráč v průběhu hry čepičku musí si ji nasadit při nejbližším vhodném přerušení hry, kdy je jeho družstvo v držení míče. Čepička musí být nasazena po celou dobu trvání hry.

~~**WP 4.2** Pro Olympijské hry, Mistrovství světa a ostatní soutěže pořádané FINA musí být čepičky opatřeny poddajnými chrániči uší. Čepičky opatřené chrániči uší jsou doporučeny i pro všechny ostatní soutěže. Hráči jednoho družstva musí mít chrániče stejné barvy, brankář může mít červené chrániče.~~

Čepičky musí být opatřeny poddajnými chrániči uší, které musí být ve stejné barvě jako čepičky týmu, kromě brankáře, který může mít červené chrániče.

WP 4.3 Čepičky musí mít na obou stranách čísla vysoká 0,10 m. Brankář musí mít čepičku č. 1, ostatní čepičky musí být očíslované 2 - 13. Náhradní brankář musí mít nasazenu **červenou čepičku s číslem 13**. Žádný hráč nesmí po dobu hry měnit číslo čepičky, kromě případů povolených rozhodčím a oznámených zapisovateli.

WP 4.4 Čepičky pro mezistátní zápasy musí mít vpředu oficiální třípísmenový kód státu a může mít státní vlajku. Velikost písmen státního kódu musí být 0,04m na výšku.

WP 5 Družstva a náhradníci

WP 5.1 Každé družstvo musí mít 7 hráčů, z nichž jeden musí být brankář, který musí mít nasazenu brankářskou čepičku, a ne více než 6 náhradníků, kteří mohou být použiti pro střídání. Družstvo, hrající s méně než 7 hráči nemusí mít brankáře.

WP 5.2 Všichni momentálně nehrající hráči, trenéři a funkcionáři, kromě hlavního trenéra musí sedět na lavičce a nesmí se po začátku hry pohybovat s výjimkou přestávek mezi čtvrtinami a timeoutů. **Hlavní trenér utočícího družstva má povoleno se pohybovat k 5 m linii v jakémkoliv čase.** Družstva si mění strany po uplynutí poloviny zápasu a po ~~koneci první části~~ **před začátkem druhé části** prodloužení. Obě lavičky musí být umístěny na straně proti stolku rozhodčích.

WP 5.3 Kapitáni musí být hrajícími členy svých družstev a musí být zodpovědní za dobré chování a disciplínu svého družstva.

WP 5.4 Hráči musí mít neprůhledné plavky nebo plavky s oddělenou spodní částí. Před zahájením hry musí odložit všechny předměty, které by mohly způsobit zranění.

WP 5.5 Hráč nesmí mít na těle žádný krém, olej nebo podobnou látku. Zjistí-li rozhodčí před zahájením hry, že je hráč takovou látkou natřen, musí mu nařídít, aby ji okamžitě odstranil. Toto není důvodem k odložení začátku hry. Je-li tento přestupek zjištěn až po zahájení hry, je hráč, který se provinil, vyloučen do konce utkání, přičemž náhradník může nastoupit do hry okamžitě zónou návratu na vlastní brankové čáře.

WP 5.6 Kdykoliv v průběhu hry může být hráč střídán, pokud opustí hrací plochu zónou návratu na své brankové čáře. Náhradník může vstoupit do hřiště přes zónu návratu jakmile se hráč zřetelně vynoří nad hladinu v zóně návratu. Když je střídán brankář podle tohoto pravidla, náhradník musí mít brankářskou čepičku. Podle tohoto pravidla nelze střídat mezi nařízením a provedením pokutového hodu, kromě při oddechovém času.

WP 5.7 Náhradník může vstoupit do hřiště z kteréhokoliv místa:

- a) během přestávky mezi čtvrtinami, včetně přestávek v prodloužení;
- b) po dosažení gólu;
- c) v průběhu oddechového času
- d) výměna hráče, který krvácí nebo je zraněn

WP 5.8 Náhradník musí být připraven nahradit hráče bez prodlení. Pokud není připraven, hra pokračuje bez něho a pak může nastoupit do hry zónou návratu na vlastní brankové čáře v kterémkoliv čase.

WP 5.9 Brankář vystřídaný náhradníkem může, pokud se vrátí do hry, hrát na jakékoliv pozici.

WP 5.10 Musí-li být brankář střídán ze zdravotních důvodů, musí rozhodčí povolit okamžitou náhradu, přičemž jeden z hráčů musí mít brankářskou čepičku.

WP 6 Sbor rozhodčích

WP 6.1 Sbor rozhodčích se, pro soutěže organizované FINA, skládá ze dvou rozhodčích, dvou brankových rozhodčích, časoměřičů a zapisovatelů s následujícími právy a povinnostmi. Takový sbor rozhodčích má být, pokud možno, ve všech soutěžích, s výjimkou utkání řízených dvěma rozhodčími bez brankových rozhodčích. V takovém případě přebírají práva a povinnosti brankových rozhodčích, určená v WP 8.2, rozhodčí (kromě speciálních signálů praporky).

[**poznámka:** V závislosti na důležitosti mohou být utkání řízena sborem čtyř až osmi rozhodčích v tomto složení:

Rozhodčí a brankoví rozhodčí:

Dva rozhodčí a dva brankoví rozhodčí; nebo dva rozhodčí bez brankových rozhodčích; nebo jeden rozhodčí a dva brankoví rozhodčí.

Časoměřiči a zapisovatelé:

Jeden časoměřič a jeden zapisovatel: časoměřič musí měřit čas souvislého držení míče každým družstvem v souladu s WP 20.17. Zapisovatel musí měřit čistý čas hry, oddechové časy a přestávky mezi čtvrtinami a sledovat čas vyloučení hráčů. Zároveň musí vést zápis o utkání v souladu s WP 10.1.

Dva časoměřiči a jeden zapisovatel:

první časoměřič musí měřit čistý čas hry, oddechové časy a přestávky. Druhý časoměřič musí měřit čas souvislého držení míče každým družstvem v souladu s WP 20.17. Zapisovatel musí vést zápis o utkání a plnit další povinnosti jak je určeno v WP 10.1. a musí také zaznamenávat části hry, kdy byl hráč vyloučen v souladu s pravidly.

Dva časoměřiči a dva zapisovatelé:

první časoměřič musí měřit čistý čas hry, oddechové časy a přestávky. Druhý časoměřič musí měřit čas souvislého držení míče každým družstvem v souladu s WP 20.17. První zapisovatel musí vést zápis o utkání jak je určeno ve WP 10.1 (a). Druhý zapisovatel musí vykonávat povinnosti jak je určeno v WP 10.1 (b), (c) a (d) týkající se špatného návratu vyloučených hráčů, nástupu náhradníků, doby vyloučení a třetích osobních chyb.]

WP 7 Rozhodčí

WP 7.1 Rozhodčí mají absolutní pravomoc nad hrou. Pravomoc rozhodčích vůči hráčům trvá po celou dobu jejich pobytu v areálu plovárny. Všechna rozhodnutí rozhodčích jsou konečná a jejich výklad pravidel musí být respektován po celou dobu utkání. Rozhodčí nesmí vytvářet žádné předpoklady místo faktů, ale to co sleduje musí interpretovat podle svých nejlepších schopností.

WP 7.2 Rozhodčí musí zapískat vždy když začíná nebo znovuzačíná hru, signalizuje gól, rohový hod (ať je signalizován brankovým rozhodčím nebo ne) hod z branky, neutrální hod a porušení pravidel. Rozhodčí může změnit své rozhodnutí, pokud tak učiní dříve než je míč opět uveden do hry.

WP 7.3 Rozhodčí může upustit od odpískání faulu, pokud toto rozhodnutí, podle jeho názoru bude výhoda ve prospěch útočícího družstva. Rozhodčí nesmí odpískat obyčejnou chybu pokud stále trvá možnost hráč míčem.

[**poznámka:** tento princip musí rozhodčí uplatňovat v plném rozsahu. Například nesmí přiřknout obyčejnou chybu ve prospěch hráče v držení míče, postupujícího k soupeřově brance, protože to je považováno za výhodu pro útočící tým.]

WP 7.4 Rozhodčí má právo vyloučit ze hry kteréhokoliv hráče v souladu s příslušným pravidlem a ukončit hru pokud vyloučený hráč odmítne opustit vodu.

WP 7.5 Rozhodčí má právo vykázat z plovárny kteréhokoliv hráče, náhradníka, diváka nebo funkcionáře, jejichž chování mu brání ve vykonávání povinností správným a nestranným způsobem.

WP 7.6 Rozhodčí má právo kdykoliv ukončit utkání, pokud, podle jeho názoru, brání správnému pokračování chování hráčů nebo diváků nebo jiné okolnosti. Pokud hra byla ukončena předčasně musí rozhodčí o tom předat zprávu příslušné řídicí složce.

WP 8 Brankoví rozhodčí

WP 8.1 Brankoví rozhodčí mají místo na stejné straně se stolkem rozhodčích na opačných koncích hřiště přímo na brankové čáře.

WP 8.2 Povinnosti brankových rozhodčích jsou:

- a) signalizovat zdvižením jedné ruky správné postavení hráčů na brankové čáře na začátku každé části hry.
- b) signalizovat zdvižením obou rukou nesprávné zahájení nebo znovuzahájení.
- c) signalizovat rukou horizontálně směrem do útoku hod z branky.
- d) signalizovat rukou horizontálně směrem do útoku rohový hod.
- e) signalizovat zdvižením obou zkřížených rukou dosažení branky.
- f) signalizovat zdvižením obou rukou nesprávný návrat vyloučeného hráče nebo nesprávný vstup náhradníka.

WP 8.3 Každý brankový rozhodčí musí mít k dispozici náhradní míče a pokud se původní míč dostane mimo hrací plochu, musí hodit nový míč brankáři (při hodu z branky), nejbližšímu hráči útočícího mužstva (při rohovém hodu) nebo jinam podle pokynu rozhodčího.

WP 9 Časoměřiči

WP 9.1 Povinnosti časoměřičů jsou:

- a) měřit čistý čas hry, oddechového času a přestávek mezi jednotlivými částmi hry.
- b) měřit čistý čas souvislého držení míče každým družstvem.
- c) měřit čas vyloučení hráčů, vyloučených v souladu s Pravidly, a čas návratu těchto hráčů nebo jejich náhradníků.
- d) slyšitelným signálem oznámit poslední minutu utkání a poslední minutu druhé části prodloužení.
- e) písknutím oznámit uplynutí 45 sekund a konec každého oddechového času.

WP 9.2 Časoměřič musí písknutím (nebo jiným zřetelným, hlasitým a srozumitelným způsobem) signalizovat konec každé čtvrtiny, nezávisle na rozhodčím a jeho signál má okamžitou platnost mimo:

- a) případu současného přisouzení pokutového hodu, v tomto případě musí být pokutový hod proveden v souladu s Pravidly.
- b) situace kdy je míč již v letu a překročí brankovou čáru, v tomto případě musí být přiznán gól.

WP 10 Zapisovatelé

WP 10.1 Povinnosti zapisovatelů jsou:

- a) vést zápis o utkání, včetně záznamů o hráčích, o brankách, oddechových časech, vyloučeních, pokutových hodech a osobních chybách nařízených proti jednotlivým hráčům.
- b) sledovat dobu vyloučení hráčů a signalizovat konec uplynutí této doby zdvihnutím praporku odpovídající barvy; s výjimkou v situaci, kdy rozhodčí musí dát pokyn k návratu vyloučeného hráče nebo náhradníka, získá-li jeho družstvo zpět držení míče.

- c) signalizovat červeným praporkem a píšťalkou každý nesprávný vstup vyloučeného hráče nebo náhradníka (včetně situace kdy signalizuje nesprávný vstup brankový rozhodčí). Tento signál okamžitě přerušuje hru.
- d) bez prodlení signalizovat třetí osobní chybu každého hráče následovně:
- i - červeným praporkem je-li třetí osobní chybou vyloučení;
 - ii - červeným praporkem a píšťalkou je-li třetí osobní chybou penalta.

WP 11 Trvání hry

WP 11.1 Utkání trvá čtyři čtvrtiny a každá z nich ~~sedm~~ **osm** minut čistého času. Čas začíná plynout v okamžiku, kdy se na začátku každé čtvrtiny první hráč dotkne míče. Při každém signálu k zastavení hry musí být zastaveny stopky dokud se míč nevrátí do hry opuštěním ruky hráče provádějícího příslušný hod, nebo pokud se míče dotkne první hráč po neutrálním hodu.

WP 11.2 Mezi **první a druhou a třetí a čtvrtou** čtvrtinou musí být přestávka v délce dvou minut **a přestávka v délce pěti minut mezi druhou a třetí čtvrtinou**. Družstva, včetně hráčů, trenérů a funkcionářů si mění strany před začátkem třetí čtvrtiny a před začátkem druhé části každého prodloužení.

WP 11.3 Je-li v utkání, ve kterém musí padnout konečné rozhodnutí, na konci řádného času nerozhodný výsledek, musí pokračovat po pětiminutové přestávce dvěma částmi, každá v trvání tří minut čistého času s ~~jednominutovou~~ **dvouminutovou** přestávkou, při které si družstva mění strany. Je-li po druhé části prodloužení stále stav nerozhodný, musí následovat penaltový rozstřel k určení výsledku.

(Poznámka: je-li nezbytný penaltový rozstřel musí být proveden dle následujících pokynů:

a/ pokud se týká pouze dvou týmů, které právě ukončily hru, započne rozstřel ihned a jsou použiti stejná rozhodčí.

b/ jinak se rozstřel provede 30 min po skončení poslední hry, nebo při první vhodné příležitosti. Rozhodčí z poslední hry, jsou-li neutrální budou použiti

c/ účastní-li se dva týmy, jejich trenéři budou vyzváni k nominování pěti hráčů a brankáře, kteří se zúčastní penaltovém rozstřelu; brankář může být střídán kdykoliv náhradníkem zapsaným v zápisu o totmot utkání

d/pět nominovaných hráčů musí být uvedeno v pořadí v jakém budou střílet na protivníkovu branku, pořadí nesmí být měněno

e/ žádný hráč vyloučený ze hry nesmí být zařazen mezi tyto hráče nebo střídat brankáře

f/ je-li brankář vyloučen během penaltového rozstřelu, musí být nahrazen hráčem z nominované pětičky, ale bez brankářských privilegií; pro pokračující střelbu penalt musí být tento hráč nahrazen jiným hráčem nebo náhradním brankářem

g/ střely budou provedeny střídavě na každém konci hřiště všichni hráči s výjimkou střílejících a bránícího brankáře musí sedět na lavičce

h/ družstvo, které bude střílet první bude určeno losem.

l/ pokud je stav stále nerozdoný i po ukončení počáteční série pěti penalt, pokračuje stejných pět hráčů střídavě ve střelbě, dokud jedno družstvo nemone a druhé skóruje

J/ pokud je zavzato do penaltového rozstřelu tři a více družstev, každé družstvo bude střílet penalty proti každému, střídavě po střele, pořadí bude určeno losem.

WP 11.4 Viditelné hodiny musí ukazovat čas sestupným způsobem (tzn. ukazuje se čas, který zbývá do konce čtvrtiny), ~~kromě třetí části prodloužení.~~

WP 12 Oddechový čas - Timeout

WP 12.1 Každé družstvo má právo na tři oddechové časy v každé hře. Třetí oddechový čas může družstvo žádat pouze v průběhu prodloužení. Délka oddechového času je jedna minuta. Oddechový čas může být ohlašován v kterémkoliv čase, **včetně po vstřelení branky**, trenérem družstva, které je v držení míče, voláním „timeout“ a signalizováním rukama složenýma do tvaru písmene T k rozhodčím nebo zapisovatelům. Je-li požadován oddechový čas, zastaví rozhodčí nebo zapisovatel hru pískáním **a hráči se musí ihned vrátit na své poloviny hřiště.**

WP 12.2 Hra musí být znovuzahájena zapískáním rozhodčího, který vhodí na středové čáře **nebo za ní** míč tomu družstvu, které mělo míč v držení před přerušением a to s výjimkou, když byl timeout požadován před provedením pokutového hodů nebo rohového hodů, hod bude proveden.

~~a) byl timeout zahájen po vstřelení branky. Rozhodčí zahájí hru v souladu s WP 13 —/Zahájení hry/ a ihned hru přeruší na požadovaný oddechový čas.~~

[Poznámka: čas držení míče pokračuje zahájením hry po oddechovém čase].

WP 12.3 Jestliže trenér družstva, které má v držení míč, požaduje třetí nebo další oddechový čas, hra musí být přerušena a po té znovuzahájena hráčem opačného družstva na středové čáře.

WP 12.4 Jestliže trenér družstva, které nemá v držení míč požaduje timeout, hra musí být přerušena a ihned nařízen pokutový hod proti tomuto družstvu.

WP 12.5 Při znovuzahájení hry po timeoutu smí hráči zaujmout místo kdekoli na hřišti s přihlédnutím k Pravidlu týkající se pokutového hodů a rohového hodů.

(**poznámka:** pokud je vyžádán oddechový čas, hráči se musí ihned vrátit na své poloviny hřiště)

WP 13 Zahájení hry

WP 13.1 Před zahájením hry kapitáni za přítomnosti rozhodčích losují, vítěz volí stranu.

WP 13.2 Na začátku každé čtvrtiny musí hráči zaujmout postavení na vlastní brankové čáře, s rozestupy asi jeden metr, nejméně jeden metr od brankových tyčí. Mezi brankovými tyčemi nesmí být více než dva hráči. Žádná část těla hráče nesmí být za brankovou čárou nad hladinou vody.

WP 13.3 Jsou-li rozhodčí přesvědčeni, že jsou družstva připravena dá píšťalkou pokyn k zahájení utkání a uvolní nebo vhodí míč na středovou čáru.

WP 13.4 Jestliže po uvolnění nebo vhození se míč dostane do jasně výhodnější pozice pro jedno družstvo, rozhodčí musí zapískat, vyžádat si míč a nařídít neutrální hod na středové čáře.

WP 14 Dosažení branky

WP 14.1 K dosažení branky musí míč celým objemem přejít přes brankovou čáru, mezi brankovými tyčemi a pod břevnem.

WP 14.2 Branky může být dosaženo z kteréhokoliv místa hrací plochy, mimo brankáře za polovinou hrací plochy, za kterou brankář nesmí a nesmí se za ní dotýkat míče.

WP 14.3 Branky může být dosaženo kteroukoliv částí těla kromě sevřené pěsti. Branky může být dosaženo driblováním míče do branky. Po zahájení nebo znovuzahájení hry musí míčem záměrně hrát, nebo se ho dotknout nejméně dva hráči (z kteréhokoliv týmu kromě bránícího brankáře) kromě následujících situací :

- a) pokutový hod;
- b) volný hod bránícím hráčem;
- c) bezprostřední střela z hodu z branky; nebo
- d) bezprostřední střela z volného hodu nařízeného za ~~sedmimetrovou~~ 5 metrovou linií.**

[**poznámka:** branku může vstřelit hráč bezprostřední střelou za ~~sedmimetrovou~~ 5 metrovou linií z volného hodu , který byl přisouzen jeho týmu za faul za ~~sedmimetrovou~~ 5 metrovou linií. Pokud hráč míč rozehraje může být vstřelena branka pokud se míče záměrně nedotkne další hráč jiný než bránící brankář.

Pokud v okamžiku chyby je míč blíže k brance bránícího družstva, smí být branka vstřelena podle Pravidel, kdy míč se vrátí bez zdržování na místo, kde se chyba stala, nebo na stejnou kde došlo k chybě linii nebo za ní, střela smí být provedena ihned z tohoto místa.

Podle Pravidel nesmí být branka vstřelena ihned po znovuzahájení hry v těchto případech:

- a) po oddechovém čase
- b) po vstřelení branky
- c) po přerušení hry pro zranění včetně krvácení

- d) po přerušení hry pro ztrátu čepičky (nebo výměnu)
- e) po vyžádání míče rozhodčím
- f) když míč opustí hřiště
- g) z jiných důvodů zdržení]

WP 14.4 Branky je dosaženo pokud v okamžiku uplynutí ~~35~~ **30** vteřin držení míče nebo při skončení části hry míč již letí a spadne do branky.

[**poznámka:** pokud, za okolností uvedených v tomto Pravidle, se míč do branky odrazí od tyčí, břevna, brankáře, bránícího hráče nebo od vody branka musí být uznána. Je-li signalizován konec části hry a míče se dotkne nebo jím zahraje útočící hráč během jeho letu k brance, branka nemůže být uznána.

Letí-li míč k brance, za okolností uvedených v tomto Pravidle, a brankář nebo jiný bránící hráč stáhne branku, nebo bránící hráč, jiný než brankář, zastaví míč oběma rukama v **5M území**, nebo ho odrazí s úmyslem zabránit pravděpodobné brance, musí rozhodčí nařídit pokutový hod, pokud podle jeho názoru by míč přešel brankovou čáru bez tohoto přestupku.

Pokud míč letící směrem k brance, za okolností uvedených v tomto Pravidle, spadne na vodu a doplave celým objemem přes brankovou čáru, může rozhodčí uznat branku pouze, pokud míč přeplave brankovou čáru v přímé souvislosti se střelou.]

WP 15 Znovuzahájení hry po dosažení branky

WP 15.1 Po dosažení branky zaujmou hráči kdekoli na své polovině hrací plochy a žádná část těla nesmí být za púlicí čarou nad vodní hladinou. Rozhodčí zahájí hru písknutím. Při znovuzahájení pokračuje čistý čas v okamžiku kdy opustí míč ruku rozehrávající hráče z družstva, které dostalo branku. Znovuzahájení, které nebylo provedeno v souladu s Pravidly musí být opakováno.

WP 16 Hod z branky

WP 16.1 Hod z branky bude nařízen:

- a) přejde-li míč přes brankovou čáru mimo oblasti mezi brankovými tyčemi a pod břevnem, pokud naposled míčem hrál, ~~nebo se dotknul hráč útočícího mužstva.~~
jakýkoliv hráč , jiný než brankář bránícího družstva.

b) přejde-li míč celým objemem přes brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem, nebo se odrazí do branky od tyčí, břevna nebo bránícího brankáře přímo z :

- i - volného hodu nařízeného uvnitř ~~sedmimetrového~~ **5 metrového** území
- ii - volného hodu nařízeného za ~~sedmimetrovým~~ **5 metrovým** územím, provedeného jinak než okamžitým hodem **v souladu s Pravidly**
- iii - hodu z branky, který nebyl proveden okamžitě
- iv - rohového hodu

WP 16.2 Hod z branky musí rozehrán ~~zahrát~~ brankář **jakýmkoliv hráčem**, do té doby bránícího družstva, odkudkoliv z jeho dvoumetrového území. ~~Není-li brankář ve vodě~~ musí hod z branky provést jiný hráč z bránícího družstva. Hod z branky, který nebyl proveden v souladu s Pravidly musí být opakován.

[**poznámka: hod z branky musí provést hráč , který je nejbližší míči.** Hod z branky, rohový hod nebo volný hod musí být provedeny bez zbytečného zdržování takovým způsobem, aby ostatní hráči viděli kdy opustí míč ruku rozehrávajícího hráče. Hráči často dělají chybu a zdržují provedení volného hodu, protože zapomínají na ustanovení WP 19.4, které povoluje rozehrávajícímu hráči driblovat míčem před přihrávkou jinému hráči. Tak může být hod vykonán okamžitě, i když rozehrávající hráč nemůže ihned najít spoluhráče, kterému by přihrál míč. V tomto případě je povoleno provést hod puštěním míče na hladinu ze zdvižené ruky (obr.1), nebo vhozením míče do vzduchu (obr.2) a pak s ním plavat nebo driblovat. V každém případě musí být hod proveden tak, aby ho mohli sledovat ostatní hráči.]



WP 17 Rohový hod

WP 17.1 Rohový hod musí být nařízen pokud míč celým objemem přejde přes brankovou čáru, kromě prostoru mezi tyčemi a pod břevnem, je-li posledním hráčem,

který se míče hrál nebo se ho dotknul, **brankář bránícího týmu, nebo ho bránící hráč záměrně pošle za brankovou čáru** hráč bránícího družstva.

WP 17.2 Rohový hod musí být proveden hráčem útočícího družstva od značky dvoumetrového území, která je nejbližší místu, kde míč překročil brankovou čáru. Rohový hod nemusí být proveden nejbližším hráčem, ale musí být proveden bez zbytečného zdržování.

[**poznámka:** ke způsobu provedení rohového hodu viz poznámku k WP 16.2]

WP 17.3 Při provádění rohového hodu nesmí být žádný hráč útočícího družstva ve dvoumetrovém území.

WP 17.4 Rohový hod provedený z nesprávného místa, nebo před tím, než všichni hráči útočícího družstva opustí dvoumetrové území, musí být opakován.

WP 18 Neutrální hod

WP 18.1 Neutrální hod musí být nařízen:

- a) pokud je rozhodčí přesvědčen, že míč vhozený na začátku čtvrtiny dopadl do polohy zřetelně výhodnější pro jedno družstvo.
- b) pokud se dopustí jeden nebo více hráčů z obou družstev chyby ve stejném okamžiku a rozhodčí nemůže posoudit, který z hráčů se provinil dříve.
- c) pokud oba rozhodčí ve stejném okamžiku udělí obyčejnou chybu oběma družstvům.
- d) ~~pokud se hráči obou družstev současně dopustí faulu na vyloučení, ať už ve hře nebo v mrtvém čase. Neutrální hod následuje po vyloučení provinilých hráčů.~~
- e) **d/** pokud se míč odrazí, dotkne nebo uvízne na překážce nad hrací plochou.

WP 18.2 Při neutrálním hodu musí rozhodčí vhodit míč do vody na úrovni místa kde se chyba stala, takovým způsobem aby měli hráči z obou družstev stejnou možnost získat míč. Neutrální hod nařízený ve dvoumetrovém území musí být proveden na dvoumetrové linii.

WP 18.3 Pokud je rozhodčí přesvědčen, že míč byl vhozen do pozice jasně výhodnější pro jedno z družstev, musí si vyžádat míč a hod opakovat.

WP 19 Volný hod

WP 19.1 Volný hod musí být proveden z místa chyby s výjimkou:

- a) pokud je míč dále od branky bránícího týmu, volný hod musí být proveden z místa, kde se nachází míč.
- b) pokud je chyba přisouzena bránícímu hráči v jeho dvoumetrovém území, volný hod musí být proveden na čáře dvoumetrového území proti místu, kde se chyba stala. Pokud se míč nachází za dvoumetrovým územím, volný hod musí být proveden z tohoto místa.
- c) jak je dále uvedeno v Pravidlech.

Volný hod provedený z nesprávného místa musí být opakován.

WP 19.2 Čas poskytnutý hráči k provedení volného hodu záleží na posouzení rozhodčího, čas musí být odpovídající a bez zbytečného zdržování, ale hod nemusí být proveden bezprostředně. Jako chyba musí být posouzeno, pokud hráč v nejlepší pozici pro provedení volného hodu ho neprovede.

WP 19.3 Odpovědnost za vrácení míče k hráči, provádějícímu volný hod, má družstvo, kterému byl volný hod přisouzen.

WP 19.4 Volný hod musí být proveden takovým způsobem, aby ostatní hráči viděli, jak míč opouští ruku rozehrávajícího hráče, tomu je pak dovoleno míč nést nebo driblovat než ho přihraje dalšímu hráči. Míč je ve hře ihned, jak opustí ruku rozehrávajícího hráče.

[**poznámka:** ke způsobu provedení volného hodu viz poznámku k WP 16.2]

WP 20 Obyčejné chyby

WP 20.1 Následující přestupky musí být posouzeny jako obyčejná chyba (WP 20.2 - 20.18) a musí být potrestány udělením volného hodu opačnému družstvu.

[**poznámka:** rozhodčí musí přisoudit volný hod v souladu s Pravidly, aby byla vytvořena výhodnější situace pro útočící mužstvo. Musí však přihlížet ke speciálním okolnostem pravidla WP 7.3 (výhoda).]

WP 20.2 Opustit brankovou čáru na začátku části hry, dříve než dal rozhodčí pokyn ke startu. Volný hod musí být proveden z místa, kde se nachází míč. Pokud míč nebyl vhozen do hřiště, ze středové čáry.

WP 20.3 Pomáhat spoluhráči při zahájení části hry nebo kdykoliv během hry.

WP 20.4 Držet se nebo odrážet od brankových tyčí, nebo jejich upevnění, držet se nebo odrážet od okrajů bazénu během čistého času hry, nebo se držet, kromě začátků částí hry, drah ohraničujících hrací plochu.

WP 20.5 Pokud se aktivně zapojí do hry hráč stojící na dně bazénu, nebo během hry chodí hráč po dně bazénu, nebo se odráží ode dna s úmyslem hrát míčem, nebo napadnout protihráče. Toto pravidlo se nesmí uplatňovat proti brankáři v jeho ~~čtyřmetrovém~~ **pětimetrovém** území.

WP 20.6 Ponořit nebo držet míč celým objemem pod vodou, je-li hráč napadán.

[**poznámka:** je obyčejná chyba topit míč, je-li hráč napadán i pokud mu ruku s míčem tlačí pod vodu protihráč (obr. 3). Není žádný rozdíl v tom, že je míč potopen proti jeho vůli. Důležité je, že chyba je přidělena proti hráči, který byl v kontaktu s míčem v okamžiku potopení. Důležité je, že chyba je přisouzena proti hráči, který je v kontaktu s míčem v okamžiku potopení. Důležité je, že jako chyba může tato situace být posouzena pouze tehdy, je-li hráč atakován. Brankář se nedopouští chyby pokud vyšlápne z vody, aby kryl střelu a když klesá zpátky do vody potopí míč, ale pokud pak drží míč pod vodou, je-li napadán protihráčem musí to být posouzeno jako porušení tohoto pravidla a pokud tímto zabraňuje pravděpodobnému gólu musí být nařízen pokutový hod podle WP 22.2]



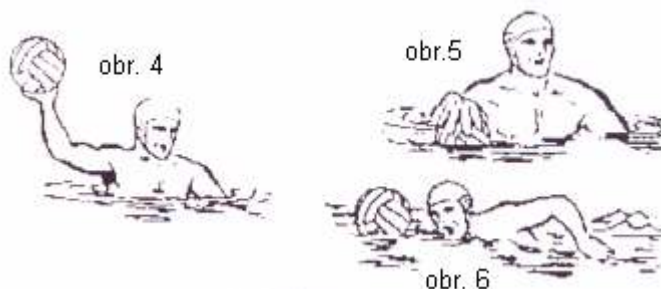
obr. 3

WP 20.7 Udeřit do míče sevřenou pěstí. Toto pravidlo se neuplatňuje proti brankáři v jeho čtyřmetrovém **pětimetrovém** území.

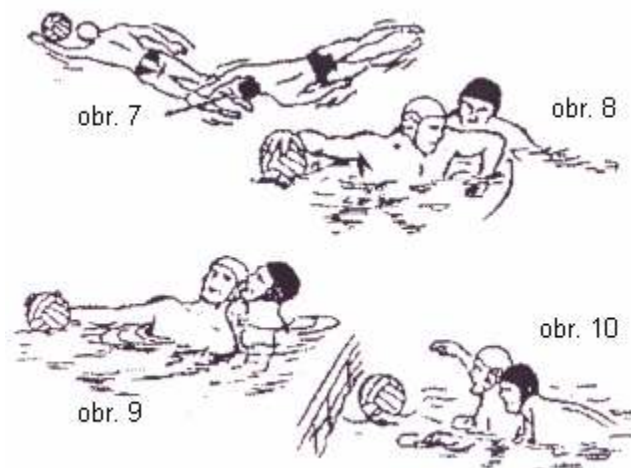
WP 20.8 Hrát nebo se dotýkat míče současně dvěma rukama. Toto pravidlo se neuplatňuje proti brankáři v jeho čtyřmetrovém **pětimetrovém** území.

WP 20.9 Bránit nebo překážet ve volném pohybu protihráči, který nedrží míč, včetně plavání na protihráčových ramennou, zádech nebo nohou. „Držení míče“ znamená zdvihání, držení, dotýkání se, ale neobsahuje driblování míčem.

[**poznámka:** Hlavní co musí rozhodčí posoudit je, zda protihráč drží míč, protože pokud tomu tak je, nemůže být atakující hráč trestán za „bránění ve hře“. Je zřejmé, že hráč drží míč pokud ho drží zdvižený nad vodou (obr. 4). Hráč drží míč také když s ním plave a drží ho jedné ruce, nebo má na míči, ležícím na hladině, položenou ruku (obr. 5). Plavání s míčem (driblování), jak ukazuje obr. 6 , není považováno za držení.

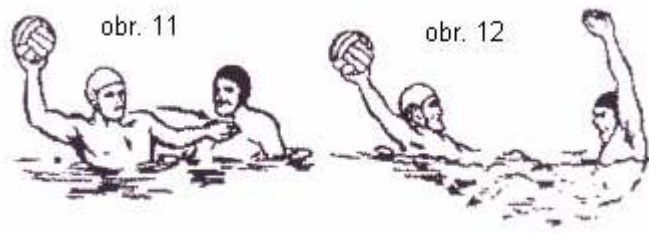


Běžnou formou bránění ve hře je plavání přes protihráčovy nohy (obr. 7), takto zmenšuje možnost pohybu a překáží normální práci nohou. Dalším způsobem je plavání na soupeřových ramennou. Nesmí se zapomínat, že za bránění ve hře může být potrestán také hráč, který je v držení míče. Např. obrázek 8 ukazuje hráče, držícího jednou rukou míč, a snažícího se odstrčit protihráče pryč, aby získal větší prostor pro sebe. Obr. 9 ukazuje hráče v držení míče, bránícího ve hře protihráči, tím, že ho odstrkuje hlavou. Pozornost musí být věnována obr. 8 a 9, protože nebezpečný pohyb hráče v držení míče může být úderem nebo dokonce brutalitou. Obrázky ukazují bránění bez nebezpečným pohybů. Hráč se může dopustit přestupku bránění ve hře i když nedrží, nebo se nedotýká míče. Obr. 10 ukazuje hráče, který záměrně blokuje protihráče tělem a roztaženými pažemi v přístupu k míči. Tato chyba se nejčastěji stává při okrajích hrací plochy.]



WP 20.10 Odtlačovat nebo se odrážet od protihráče.

[**poznámka:** odtlačování může mít různé formy, včetně odtlačování rukou (obr. 11), nebo nohou (obr. 12). Ve zobrazených případech je trestem volný hod za obyčejnou chybu. Rozhodčí však musí odlišit odražení nohou od kopnutí, které je posuzováno jako chyba na vyloučení nebo dokonce jako brutalita. Je-li noha při zahájení pohybu stále v kontaktu se soupeřem, je to obvykle odražení, ale pokud takový pohyb začne dříve než bylo kontaktu dosaženo, pak musí být zásadně posouzen jako kopnutí.]



WP 20.11 Provinit se jako hráč družstva v držení míče proti pravidlu WP 20.9 (bránění ve hře protihráči) nebo proti WP 20.10 (odtlačovat nebo se odrážet od protihráče) před provedením volného hodu, hodu z branky nebo rohového hodu.

WP 20.12 Zdržovat se ve dvoumetrovém území soupeře před linií na které se nachází míč. Není přestupkem, vezme-li hráč míč do dvoumetrového území a přihraje ho hráči, který se nachází za linií míče, pokud tento hráč ihned vystřelí na branku, ještě dříve než je přihrávající hráč schopen opustit dvoumetrové území.

[**poznámka:** pokud hráč, který přijal přihrávku, nevystřelí na branku, přihrávající hráč musí okamžitě opustit dvoumetrové území, aby nebyl

potrestán podle tohoto pravidla.]

WP 20.13 Provést pokutový hod jiným způsobem než je předepsáno.

[**poznámka:** viz WP 23.4 o správném způsobu provedení pokutového hodu.]

WP 20.14 Nepřiměřeně zdržovat provedení volného hodu, hodu z branky nebo rohového hodu.

[**poznámka:** viz poznámku k WP 16.2]

WP 20.15 Pokud brankář překročí středovou čáru, nebo se za ní dotýká míče.

WP 20.16 Hodit míč mimo hrací plochu, včetně odrazu míče od stěny bazénu nad hladinou.

WP 20.17 Pokud drží družstvo míč déle než ~~35~~ **30** vteřin čistého času, aniž by vystřelilo na soupeřovu branku. Časoměřič měřící čas držení míče musí znovu nastavit stopky když:

- a) míč opustí ruku hráče střílejícího na branku. Odrazí-li se míč od tyčí, břevna nebo bránícího brankáře, nesmí být čas držení míče měřen dříve, než ho získá do držení jedno z družstev.
- b) přejde míč do držení druhého družstva. Za držení míče se nepovažuje dotek letícího míče protihráčem.
- c) je rozehrán míč po nařízeném vyloučení, pokutovém hodu, hodu z branky, rohovém hodu nebo neutrálním hodu.

Dobře viditelné hodiny musí čas ukazovat sestupným způsobem (tzn. ukazují zbývající čas).

[**poznámka:** časoměřič a rozhodčí musí rozhodnout jednalo-li se o střelu na branku nebo ne, ale konečné rozhodnutí je na rozhodčím.]

WP 20.18 Zdržování hry

[**poznámka:** rozhodčí může kdykoliv nařídit volný hod, podle tohoto pravidla, před uplynutím ~~35~~ **30** vteřin držení míče.

Je-li brankář jediný hráč na své polovině hřiště, musí být jako zdržování posouzeno, přijme-li míč od jiného člena svého družstva, který je na druhé polovině hřiště. V poslední minutě si musí být rozhodčí před aplikováním tohoto pravidla, zcela jistý, že se jedná o záměrné zdržování.]

WP 21 Hrubé chyby, trestané vyloučením

WP 21.1 Následující přestupky (WP 21.4 až WP 21.17 **16**) musí být posouzeny jako hrubá chyba na vyloučení, která musí být potrestána (není-li v Pravidlech uvedeno jinak) volným hodem pro soupeře a vyloučením hráče, který se přestupku dopustil.

WP 21.2 Vyloučený hráč musí odejít do vlastní zóny návratu aniž by opustil vodu. Opuštění vody vyloučeným hráčem (jinak, než po vstupu náhradníka) musí být považováno za přestupek proti pravidlu WP 21.11 **10**(znevažování).

[**poznámka:** Vyloučený hráč (včetně hráče vyloučeného podle Pravidel do konce utkání) musí zůstat ve vodě a pohybovat se (včetně plavání pod vodou) k vlastní zóně návratu, aniž by rušil hru. Musí z hrací plochy plavat kamkoliv k vlastní brankové čáře a pak musí plavat za brankou do zóny návratu a nesmí se chytat upevnění branky. Po dosažení zóny návratu, se musí vyloučený hráč viditelně vynořit nad hladinu, teprve pak je mu (nebo náhradníkovi) povolen, v souladu s Pravidly, návrat. Není nutné, aby vyloučený hráč po dosažení zóny návratu, v ní vyčkával příchodu náhradníka, který ho bude střídat.]

WP 21.3 Vyloučený hráč nebo jeho náhradník se smí vrátit do hry z vlastní zóny návratu při nejbližší z následujících příležitostí:

- a) po uplynutí 20 vteřin čistého času hry, v daném okamžiku musí zapisovatel zdvihnout příslušný praporek, ale pouze tehdy vstoupil-li vyloučený hráč do své zóny návratu v souladu s Pravidly;
- b) po dosažení branky;
- c) získalo-li družstvo vyloučeného hráče zpět držení míče (tzn. že družstvo má míč plně ve své moci) v čistém čase hry, v tomto okamžiku musí obranný rozhodčí dát vyloučenému hráči pokyn ke vstupu do hry pohybem ruky.

d) pokud je družstvu vyloučeného hráče přisouzen volný hod nebo hod z branky, tento signál je posouzen jako signál k návratu, pokud vyloučený hráč dosáhl zóny návratu v souladu s Pravidly.

Vyloučenému hráči nebo náhradníkovi, bude povolen návrat do hry z vlastní zóny návratu za následujících podmínek:

- a) musí dostat pokyn od rozhodčího nebo zapisovatele;
- b) nesmí skočit ze strany bazénu, nebo se odrazit od stěny bazénu do hrací plochy;
- c) nesmí nijak ovlivnit upevnění branky;
- d) náhradník nesmí vstoupit do zóny návratu, dříve než tohoto prostoru dosáhne vyloučený hráč.

Po vstřelení branky, může vyloučený hráč nebo náhradník vstoupit do hřiště z kteréhokoliv místa

Tato opatření platí také pro náhradníka za hráče se třemi osobními chybami nebo hráče vyloučeného do konce utkání v souladu s Pravidly.

[**poznámka:** Náhradníkovi nesmí být dán pokyn ke vstupu do hry rozhodčím, ani zapisovatelem při vypršení 20 vteřin vyloučení, pokud vyloučený hráč nedosáhl zóny návratu na své brankové čáře. Toto musí být dodrženo i u hráče vyloučeného do konce utkání. V případě, že vyloučený hráč nevstoupí do své zóny návratu, nesmí náhradník do hry vstoupit dříve než po dosažení branky, nebo po skončení části hry. Hlavní zodpovědnost za pokyn vyloučenému hráči, nebo náhradníkovi, pro vstup do hry nese obranný rozhodčí. Přesto i útočný rozhodčí si musí této situace všimnout a pokyn obou rozhodčích je stejně platný. Má-li rozhodčí podezření na špatný vstup do hry, musí se napřed přesvědčit, že druhý rozhodčí nedal pokyn ke vstupu.

Před vydáním pokynu ke vstupu vyloučeného hráče, nebo náhradníka, musí obranný rozhodčí chvíli vyčkat v případě, že ve stejném okamžiku píská útočný rozhodčí, aby se přesvědčil, že míč nezískává zpět soupeř.

Nezmění-li se držení míče do konce čtvrtiny, může vyloučený hráč nebo náhradník nastoupit pokud jeho družstvo vyplave na začátku následující části hry míč. Rozhodčí a zapisovatel musí zaznamenat, které družstvo mělo na konci části hry v držení míč, byla-li v průběhu vyloučení ukončena část hry.]

WP 21.4 Hráč nesmí opustit vodu, sedět nebo stát na schůdkách nebo okraji bazénu během hry, kromě případu nehody, zranění, nemoci nebo s povolením rozhodčího.

WP 21.5 Bránit v provedení volného hodů, hodů z branky nebo rohového hodu včetně:

- a) záměrného odhození nebo držení míče s úmyslem bránit normálnímu postupu hry;
- b) jakéhokoliv pokusu hrát míčem dříve než opustil ruku rozehrávajícího hráče.

[**poznámka:** hráč by neměl být trestán podle tohoto pravidla, pokud nemůže slyšet píšťalku, protože byl pod vodou. Rozhodčí musí rozhodnout zda byl čin hráče úmyslný.

Překážení hodu může být i nepřímé, když je míč zakrýván, zdržováno jeho podání nebo je bráněno hráči, který hod provádí ve získání míče. Provedení volného hodu může překážet i protihráč blokováním směru hodu (obr.13), nebo rušením pohybu hráče, provádějícího hod (obr. 14). Překážení provedení pokutového hodu viz WP 21.16]



WP 21.6 Pokoušet se hrát nebo blokovat střelu oběma rukama mimo 5m území.

(poznámka: pokud bránící hráč, který je mimo 5m území zveden obě ruce v pokusu hrát nebo blokovat střelu na branku musí být vyloučen.)

WP 21.7 Stříkat záměrně vodu do obličeje protihráče.

[**poznámka:** stříkání je často užívaný nesportovní taktický prvek a často je trestán pouze při běžné situaci, kdy hráči stojí proti sobě čelem (viz obr. 15). Méně často se vyskytuje situace, kdy hráč vytváří rukama vodní clonu, zdánlivě bez zřejmého úmyslu, ve snaze zamlouvat výhled protihráči, který by mohl střílet nebo přihrávat.

Trestem za úmyslné stříkání na soupeře je vyloučení podle WP 21.6,7 nebo pokutový hod podle WP 22.2 když je protihráč ve čtyřmetrovém **5m** území a mohl by střílet na branku. Přičemž přiřknutí vyloučení nebo pokutového hodu se řídí postavením a

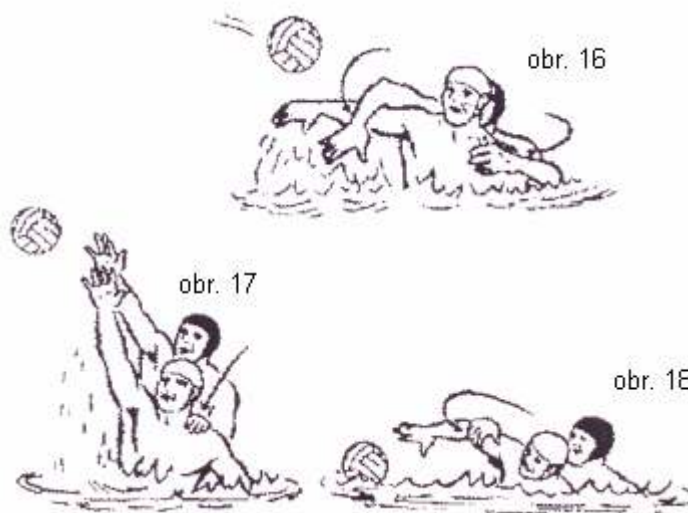
činnostmi útočícího hráče, je-li provinilý hráč uvnitř nebo vně čtyřmetrového pětimetrového území není rozhodující].



obr. 15

WP 21.7-8 Držet, potopit nebo zatáhnout protihráče, který nadržuje míč. Držení míče znamená zdvihání, držení nebo dotýkání se míče, ale neznamená driblování míčem.

[**poznámka:** Správná aplikace tohoto pravidla je velmi důležitá pro charakter hry a pro správný a spravedlivý výsledek. Formulace tohoto pravidla je zřetelná a jasná a může být interpretována pouze jediným způsobem: držení (obr. 16), potápění (obr. 17) nebo zatažení (obr. 18) soupeře, který nadržuje míč, je chyba na vyloučení. Je nezbytné, aby rozhodčí toto pravidlo používal přesně, bez osobních svévolných výkladů, aby nebyla překročena hranice dovolené tvrdosti hry. Navíc musí mít rozhodčí na paměti, že porušení pravidla WP 21.8 ve čtyřmetrovém pětimetrovém území, které zabrání pravděpodobné brance, musí být potrestáno nařízením pokutového hodů.]



WP 21.8-9 Záměrně kopnout nebo udeřit protihráče, nebo dělat s tímto úmyslem nepřiměřené pohyby.

[**poznámka:** Provinění kopnutím nebo úderem může mít různé formy, může se jich dopustit hráč v držení míče i protihráč; držení míče není rozhodující. Důležitá je činnost provinilce, včetně nepřiměřených pohybů s úmyslem kopnout nebo udeřit,

přesto že nedošlo ke kontaktu. Jedním z nejzávažnějších činů je úder loktem dozadu (obr. 19), který může způsobit vážné zranění. Stejně tak může vzniknout vážné zranění při úderu hlavou vzad, do obličeje protihráče, který ho zezadu těsně brání. V těchto případech by měl rozhodčí posuzovat přestupky spíše podle pravidla WP 21.10 (brutalita) než podle WP 21.8.]



WP 21.9-10 Provinit se nesportovním chováním, jako jsou urážky, slovní hrubost nebo trvalá nečistá hra, **odmítnout poslušnost nebo vykazovat nerespektování rozhodčího nebo činovníků, nebo chování proti duchu Pravidel nebo znevažování hry.** Provinilý hráč musí být vyloučen do konce utkání s náhradníkem, který může nastoupit podle WP 21.3.

[**poznámka:** Trvale nečistá hra znamená, způsob hry, který je nestužitelný s duchem Pravidel a který může znevážit celé utkání.

Trvale nečistá hra je něco zcela jiného než opakované obyčejné chyby.]

Pokud člen týmu spáchá přestupek, zmiňovaný v tomto pravidle, v průběhu přestávky mezi čtvrtinami, během oddechového času, nebo před znovuzahájením hry po obdržené brance, bude tento hráč vyloučen do konce utkání s náhradníkem, který smí nastoupit po přestávce, pokud družstvo vyloučeného hráče získá držení míče (což znamená získání plné kontroly nad míčem), nebo při jiné nejbližší příležitosti zmiňované v WP 21.31

WP 21.10-11 Dopustit se brutality (včetně kopnutí, úderu, nebo úmyslných pokusů o tento čin) proti soupeři nebo činovníkovi, během hry (včetně jakéhokoliv přerušení a oddechového času) nebo během přestávek mezi částmi hry. . Provinilý hráč musí být vyloučen do konce utkání bez možnosti nástupu náhradníka **a bude příznán pokutový hod soupeřovu družstvu.** **Provinilý hráč může být nahrazen náhradníkem po uplynutí 4minut čisté hry.**

[**poznámka:** V poslední minutě utkání může rozhodčí vyčkat s potrestáním brutality do nejbližší změny držení míče.

Toto pravidlo musí být použito i v případě, že se brutalita vyskytne v průběhu přestávky, **a musí být nařízen pokutový hod.** volný hod však není nařízen. ~~Provinilý hráč musí být vyloučen do konce utkání bez náhradníka a jeho družstvo musí pokračovat pouze se šesti hráči.~~ Tato opatření se nemohou použít dojde-li k brutalitě před zahájením utkání.

Pokud se brutality dopustí během hry náhradník, který není ve vodě, musí být vyloučen do konce utkání. Kapitán družstva musí odvolat jednoho z hráčů z vody a družstvo musí pokračovat pouze se šesti hráči **po dobu čtyř minut.** Hráč, který byl odvolán ze hry, může pak dále pokračovat po zbytek hry jako jeden z týmu a v souvislosti s jeho odvoláním mu není přisouzena osobní chyba.]

~~**WP 21.11** Odmítnout poslušnost rozhodčímu nebo projevit neúctu rozhodčímu nebo jinému činovníkovi. Provinilý hráč musí být vyloučen do konce utkání s náhradníkem, který může nastoupit podle WP 21.3.~~

~~[**poznámka:** dopustí-li se hráč tohoto přestupku před znovuzahájením hry, po dosažení branky soupeřovým družstvem, nebo během přestávky mezi částmi hry, musí být vyloučen do konce utkání a jeho družstvu je povoleno zahájit hru se sedmi hráči.]~~

WP 21.12 Pokud se hráči obou družstev dopustí následujících přestupků před vykonáním volného hodu, hodu z branky, rohového hodu, pokutového hodu nebo neutrálního hodu;

WP 20.9 - bránění ve hře protihráči

WP 20.10 - odtlačet nebo se odrážet od protihráče

WP 21.4 až 21.11 - provinit se chybou na vyloučení.

Oba hráči musí být vyloučeni **a tým, který byl v útoku zůstává v držení míče.** Původně nařízený hod (včetně neutrálního hodu) musí být proveden. Provinilý hráč musí být vyloučen do konce utkání, kde to nařizují Pravidla.

~~[**poznámka:** Za okolností podle tohoto pravidla, se za změnu držení míče nemůže považovat získání míče z neutrálního hodu. Proto může být hráčům povolen vstup podle pravidla WP 21.3 až při příležitostech vzniklých po neutrálním hodu.]~~

~~Tento postup je však aplikován pouze na hráče současně vyloučené, všem ostatním hráčům, vyloučeným dříve, může být vstup do hry povolen pokud neutrálním hodem vznikne změna držení míče.~~

~~Pokud oba hráči vyloučení podle tohoto pravidla by mohli vstoupit zpět do hry dříve než dosáhli své zóny návratu, obranný rozhodčí dá pokyn každému hráči jakmile zóny návratu dosáhne. Rozhodčí nesmí čekat s pokynem některému hráči dokud nedosáhnou zóny návratu oba.]~~

Oba hráči vyloučení podle tohoto pravidla mohou znovu nastoupit při nejbližší příležitosti uvedené v WP 21.3 nebo při nejbližší změně držení míče.

Pokud hráči vyloučení podle tohoto pravidla jsou oprávněni nastoupit dříve než dosáhli vlastní zóny návratu, defenzivní rozhodčí může pustit každého hráče ihned jakmile je připraven k nástupu. Rozhodčí nemusí čekat dokud oba hráči nejsou připraveni.

Týmu v držení míče při současném vyloučení bude přisouzeno znovuzahájení hry volným hodem, hodem z branky, rohovým hodem nebo pokutovým hodem. V případě neutrálního hodu, musí rozhodčí zahájit hru v souladu s WP 18.1.

WP 21.13 Pokud se hráč z družstva, které je v držení míče, dopustí provinění podle WP 21.4 až 21.11 (chyby trestané vyloučením) před provedením volného hodu, rohového hodu, hodu z branky nebo pokutového hodu; kromě případů kdy:

- a) musí hráč být vyloučen do konce utkání, kde to ukládají Pravidla
- b) dojde k provinění při provádění pokutového hodu, pokutový hod musí být proveden.

WP 21.14 Pokud vyloučený hráč, nebo jeho náhradník vstoupí nesprávně zpět do hry:

- a) bez pokynu rozhodčího nebo zapisovatele;
- b) z jiného místa než z vlastní zóny návratu, kromě situací, ve kterých pravidla umožňují okamžité střídání;
- c) skokem nebo odražením od stěny bazénu;
- d) při zdvižení nebo odstrčení úchyty branky.

Dopustí-li se tohoto přestupku **hráč týmu, který není v držení míče** v poslední minutě utkání, v poslední minutě druhé části prodloužení, nebo kdykoliv v třetí části prodloužení, musí být provinilý hráč vyloučen do konce utkání s náhradníkem a soupeři musí být přisouzen pokutový hod.

Dopustí-li se tohoto přestupku hráč týmu v držení míče, provinilý hráč musí být vyloučen a soupeři je přisouzen volný hod.

[~~poznámka: Jako nesprávný návrat musí být posouzeno když se vyloučený hráč vrátí do hry bez pokynu rozhodčího i když měl rozhodčí dát pokyn již dříve.]~~

WP 21.15 Rušit provedení pokutového hodu. Provinilý hráč musí být vyloučen do konce utkání s náhradníkem, který se může vrátit do hry jak je popsáno v WP 21.3 a pokutový hod musí být proveden nebo opakován.

[~~poznámka: nejběžnějším rušením pokutového hodu je pokus protihráče kopnout hráče, který pokutový hod provádí, právě když má být hod proveden. Je nezbytné, aby rozhodčí zajistili nejméně dvoumetrový odstup všech hráčů od střelce pokutového hodu, aby zabránili takovému rušení. Rozhodčí musí zajistit bránícím hráčům přednostní právo volby pozice před hodem.]~~

WP 21.16 Pokud nezaujme brankář bránícího družstva správné postavení na brankové čáře při provádění pokutového hodu, i když byl rozhodčím již upozorněn, aby tak učinil. Místo brankáře může zaujmout, kterýkoliv hráč bránícího družstva, ale bez jeho výhod a omezení.

~~**WP 21.18** Pokud se hráči z obou družstev dopustí chyby na vyloučení nebo zavíní pokutový hod současně v čistém času hry, oba musí být vyloučeni a je nařízen neutrální hod.~~

[~~poznámka: Podívej se na poznámku k WP 21.13]~~

WP 21.17 Je-li vyloučen hráč, čas vyloučení začíná plynout, okamžitě když míč opustí ruku hráče rozehrávajícího volný hod, nebo při prvním dotyku po neutrálním hodu.

WP 21.18 Pokud vyloučený hráč záměrně zasahuje do hry, včetně ovlivňování upevnění branky, musí být soupeři přisouzen pokutový hod a vyloučenému hráči

přidělena další osobní chyba. Nezačne-li vyloučený hráč opouštět hrací plochu prakticky ihned, může to rozhodčí posoudit jako záměrné zasahování do hry podle tohoto pravidla.

WP 21.19 Pokračuje-li hra prodloužením, doba vyloučení kteréhokoliv vyloučeného hráče pokračuje do prodloužení. Osobní chyby udělené v normálním hracím čase se přenáší do prodloužení a hráči vyloučení v duchu Pravidel do konce utkání nemohou nastoupit v žádné části prodloužení.

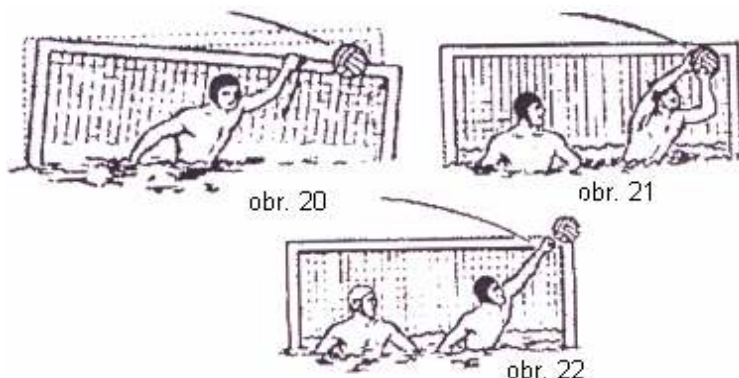
WP 22 Hrubé chyby trestané pokutovým hodem

WP 22.1 Za následující přestupky (WP 22.2 až WP 22.9) musí být nařízen pokutový hod ve prospěch soupeře.

WP 22.2 Dopustí-li se obránce jakékoliv chyby uvnitř ~~čtyřmetrového~~ **pětimetrového** území, kterou zabrání pravděpodobnému dosažení branky.

[**poznámka:** krom jiných přestupků zabraňujících pravděpodobnému gólu, je přestupkem ve smyslu tohoto pravidla také:

- a) když brankář nebo jiný bránící brankář stáhne nebo jinak přemístí branku (obr.20);
- b) když bránící hráč **záměrně hraje nebo se pokouší hrát míčem nebo blokuje střelu** dvěma rukama (obr. 21);
- c) **když bránící hráč záměrně blokuje nebo se pokouší blokovat přihrávku dvěma rukama**
- d) když bránící hráč hraje míčem sevřenou pěstí (obr. 22);



když brankář nebo jiný bránící hráč při atakování potopí míč.

Je důležité si uvědomit, že i když chyby popsané výše a další, jako držení, zatažení, bránění ve hře atd. se normálně trestají volným hodem (případně vyloučením), trestají se pokutovým hodem, pokud se stanou ve čtyřmetrovém **pětimetrovém** území a zabrání pravděpodobnému dosažení branky.]

WP 22.3 Pokud obránce kopne, udeří nebo se dopustí brutality na protihráči ve čtyřmetrovém **pětimetrovém** území. V případě brutality, musí být provinilý hráč vyloučen do konce utkání, ~~bez náhradníka~~ a **náhradník může nastoupit do hry po uplynutí 4 min čisté hry** k nařízenému pokutovému hodu.

WP 22.4 Pokud vyloučený hráč záměrně zasáhne do hry, včetně ovlivnění uchycení branky.

WP 22.5 Pokud brankář nebo jiný hráč bránícího družstva úplně stáhne branku s úmyslem zabránit pravděpodobné brance. Provinilý hráč musí být také vyloučen do konce utkání s náhradníkem, který smí nastoupit podle pravidla WP 21.3.

~~**WP 22.6** Pokud vyloučený hráč, nebo jeho náhradník, nastoupí do hry nesprávně, nebo před uplynutím doby vyloučení s úmyslem zabránit pravděpodobné brance. Provinilý hráč musí také opustit hrací plochu na zbytek trestu.~~

~~[**poznámka:** má-li útočící družstvo možnost dosáhnout branky, za okolností popsaných v tomto pravidle, musí rozhodčí, počkat před přerušением hry, zda nepadne branka. Pokud je branky dosaženo, není pokutový hod nařízen, provinilému hráči je připsána osobní chyba. Pokud není branky dosaženo musí rozhodčí ihned nařídít pokutový hod v souladu s tímto pravidlem.]~~

~~**WP 22.7** Pokud vyloučený hráč, nebo náhradník nastoupí nesprávně v poslední minutě utkání, v poslední minutě druhé části prodloužení nebo kdykoliv v průběhu třetí části prodloužení. Provinilý hráč musí být také vyloučen do konce utkání s náhradníkem, který může nastoupit podle Pravidla WP 21.3.~~

WP 22.8 6 Pokud hráč nebo náhradník, který není podle Pravidel oprávněn hrát, vstoupí do hrací plochy. Provinilý hráč musí být také vyloučen do konce utkání s náhradníkem. **Náhradník může nastoupit do hřiště** při nejbližší příležitosti podle pravidla WP 21.3. ~~Toto pravidlo neplatí pro vyloučeného hráče, nebo jeho náhradníka, nastoupí-li dříve než podle pravidla WP 21.3.~~

~~[**poznámka:** pokud vyloučený hráč i jeho náhradník nastoupí oba do hry v souladu s WP 21.3., je potrestán podle tohoto pravidla hráč, který nastoupil jako druhý. Nastoupí-li oba současně, je potrestán náhradník.]~~

WP 22.9 7 Pro trenéra družstva, které nemá v držení míč a vyžádá si oddechový čas, nebo pro funkcionáře družstva, který se pokusí podobným způsobem zabránit případnému vstřelení branky. Za tento přestupek není přičítána osobní chyba.

WP 22.8 **Pokud v poslední minutě hry je nařízen pokutový hod, trenér družstva si může zvolit zda chce zůstat v držení míče a pak je nařízen volný hod . Časoměřič měřící držení míče resetuje hodiny.**

(poznámka” je v plné zodpovědnosti trenéra bez prodlení dát jasný signál pokud si tým přeje zůstat v držení míče v souladu s Pravidly)

WP 23 Pokutový hod

WP 23.1 Pokutový hod může provést kterýkoliv hráč družstva, kterému je pokutový hod přisouzen, kromě brankáře, z kteréhokoliv místa soupeřovy čtyřmetrové pětmetrové linie.

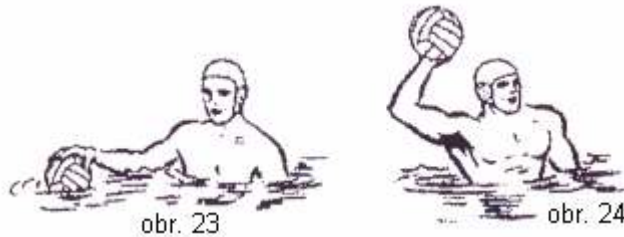
WP 23.2 Všichni hráči musí opustit ~~čtyřmetrové~~ **pětmetrové** území a musí být nejméně dva metry od hráče, který pokutový hod provádí. Na každé straně střídajícího hráče má právo zaujmout místo hráč bránícího družstva. Brankář bránícího družstva musí být mezi brankovými tyčemi a žádnou částí těla nesmí přesahovat brankovou čáru. Není-li brankář ve vodě, musí jeho místo zaujmout jiný hráč, ale bez jeho výhod a omezení.

WP 23.3 Přesvědčí-li se rozhodčí, řídící provedení pokutového hodu, o správném postavení hráčů, vydá pokyn k provedení pokutového hodu písknutím a současným pohybem paže z vertikální do horizontální polohy.

[**poznámka:** Spuštění paže současně s písknutím píšťalky umožňuje provést pokutový hod za jakýchkoliv podmínek, především při hluku způsobeném diváky, v souladu s Pravidly. Při zvednutí paže rozhodčího, se hráč provádějící pokutový hod soustředí, neboť ví, že bezprostředně bude následovat signál.]

WP 23.4 Hráč provádějící pokutový hod musí držet míč a musí ho vystřelit ihned nepřerušovaným pohybem na branku. Hráč může pokutový provést zdvižením míče z vody (obr. 23) nebo může držet míč zdvižený nad vodou (obr. 24) a míč může být tažen dozadu od branky, jako příprava na střelu dopředu, plynulost pohybu nesmí však být přerušena než míč opustí ruku střelce.

[**poznámka:** Pravidla nezakazují provést hod z pozice hráče zády k brance střelou otočkou plnou nebo poloviční.]



WP 23.5 Odrazí-li se míč od tyče, břevna nebo brankáře zůstává ve hře a není nutné, aby s ním hrál jiný hráč před vstřelením branky.

WP 23.6 Jestliže v přesně stejném čase kdy rozhodčí udělí pokutový hod, časoměřič oznámí konec části hry, musí všichni hráči, kromě střelce a bránícího brankáře, opustit vodu před provedením hodu. Odrazí-li se v této situaci míč od tyče, břevna nebo bránícího brankáře okamžitě hra končí.

WP 24 Osobní chyby

WP 24.1 Osobní chyba musí být zaznamenána každému hráči, který byl vyloučen nebo zavinil pokutový hod. Rozhodčí musí oznámit číslo čepičky provinilého hráče zapisovateli.

WP 24.2 Po dosažení třetí osobní chyby, musí být hráč vyloučen do konce utkání s náhradníkem, který smí nastoupit podle pravidla WP 22.1. Je-li třetí osobní chybou pokutový hod vstup náhradníka musí být okamžitý.

WP 25 Nehoda, zranění a nemoc

WP 25.1 Hráči může být povoleno během hry opustit vodu, sedět nebo

stát na okraji bazénu, pouze v případě zranění, nehody, nemoci nebo s povolením rozhodčího. Hráč, který opustil vodu s povolením může do hry vstoupit vlastní zónou návratu při vhodném přerušení hry s povolením rozhodčího.

WP 25.2 Krvácí-li některý hráč, musí mu rozhodčí nařídit okamžitě opustit vodu s okamžitým nástupem náhradníka a hra pokračuje bez přerušení. Po zastavení krvácení se hráč může jako náhradník normálně zapojit do hry.

WP 25.3 Dojde-li ke zranění, nehodě nebo nemoci, jiné než krvácení, může rozhodčí podle svého uvážení zastavit hru na dobu ne delší než 3 minuty. V tomto případě musí informovat časoměřiče kdy začíná plynout čas přerušení.

WP 25.4 Když je hra přerušena po nehodu, zranění, krvácení nebo z jiných nepředvídaných důvodů, tak mužstvo, které je v držení míče v čase přerušení hry znovu začne hrát místa ,kde byla hra přerušena.

WP 25.5 Kromě okolností uvedených v pravidle WP 25.2 (krvácení), nesmí se hráč dále zapojit do hry pokud místo něj nastoupí náhradník.

APPENDIX A - INSTRUKCE PRO ŘÍZENÍ ZÁPASU DVĚMA ROZHODČÍMI

1/ Rozhodčí mají nad zápasem absolutní pravomoc. Mají stejné právo odpískat chyby a pokutové hody. Rozdíl v přístupu rozhodčích nemůže být podnětem pro protest nebo odvolání se.

- 2/ Výbor nebo organizace, která rozhodčí deleguje má právo určit strany bazénu, ze které bude ten který rozhodovat. Rozhodčí si budou měnit strany bazénu před začátkem čtvrtiny, kdy družstva zůstávají na svých stranách.
- 3/ Signál k zahájení hry dává rozhodčí, který se nachází na stejné straně jako stolec rozhodčích.
- 4/ Signál k znovuzahájení hry po gólu dává rozhodčí, který řídil hru do vstřelení branky. Před zahájením hry musí rozhodčí zkontrolovat, zda byla dokončena všechna střídání.
- 5/ Oba rozhodčí mají stejné právo odpískat fauly v kterékoliv části hřiště. Musí však především sledovat útočnou hru po své pravici. Rozhodčí, který neřídí útočnou situaci /obrný/ sleduje hru blíže než z úrovně posledního útočníka.
- 6/ Při nařizení volného hodu, hodu z branky nebo rohu musí rozhodčí zapískat a jednou paží ukazuje ve směru útoku a druhou místo, ze kterého má být rozehrán faul. Rozhodčí užívají signalizaci podle APPENDIX B.
- 7/ Signál k vykonání pokutového hodu musí dát útočný rozhodčí s výjimkou leváka, který může požádat o signál obranného rozhodčího.
- 8/ Pokud oba rozhodčí odpískají ve prospěch toho samého družstva různé obyčejné chyby, platí ten od útočného rozhodčího.
- 9/ Pokud rozhodčí odpískají ve prospěch obou družstev různé obyčejné chyby, musí být neutrální hod, který vykoná útočný rozhodčí.
- 10/ Pokud jeden rozhodčí odpíská chybu na vyloučení a současně druhý rozhodčí odpíská faul na pokutový hod ve prospěch soupeře, musí být oba provinilci vyloučení a musí být nařizen neutrální hod.
- 11/ Pokud jeden rozhodčí odpíská obyčejnou chybu a současně druhý odpíská chybu na vyloučení nebo na pokutový hod, platí faul na vyloučení nebo na pokutový hod.
- 12/ Pokud se hráči obou týmů proviní současně chybou na vyloučení při hře nebo v mrtvém čase, provinilí hráči budou vyloučení a **družstvu v držení míče bude přiznán volný hod.**
- 13/ Pokud je ve prospěch obou družstev nařizen pokutový hod, nejdříve pokutový hod vykoná družstvo, které mělo v držení míč jako poslední. Po druhém pokutovém hodu hra začíná neutrálním hodem na středové čáře.

APPENDIX B - SIGNÁLY POUŽÍVANÉ ROZHODČÍMI

- obr. A: Pohyb paže rozhodčího z vertikální polohy signalizuje
- i- zahájení čtvrtiny
 - ii- znovuzahájení hry po vstřelení branky
 - iii- pokyn k provedení pokutového hodu
- obr. B: Jedna paže ukazuje ve směru útoku a druhá na místo, ze kterého má být rozehrán míč v případě:volného hodu, hodu z branky, rohového hodu.
- obr. C: Signalizace neutrálního hodu. Rozhodčí ukazuje současně oběma rukama na místo, kde byl nařízen neutrální hod a současně si tím žádá o míč.
- obr. D: Signalizace vyloučení hráče, paže ukazuje na hráče a pak rychlým pohybem ukáže směrem k okraji hřiště tak, aby bylo viditelné i od stolku rozhodčích.
- obr. E: Pro současné vyloučení obou hráčů ukáže rozhodčí na hráče oběma rukama. Signalizuje jejich vyloučení podle obr. D a signalizuje jejich čísla.
- obr. F: Vyloučení hráče s náhradníkem. Rozhodčí oznámí vyloučení hráče podle obr. D, nebo, je-li nutno použít gesto dle obr. E. Teprve pak točí rukama před tělem dle obrázku a signalizuje číslo čepičky ke stolku rozhodčích.
- obr. G: Vyloučení hráče bez náhradníka. Rozhodčí provede gesto pro vyloučení dle obr. D / nebo pokud je použito dle E / a pak kříží střídavě natažené paže před tělem tak, aby byly vidět na hřišti i u stolku rozhodčích. Rozhodčí signalizuje číslo čepičky stolku rozhodčích.
- obr. H: Signalizace nařízení pokutového hodu, rozhodčí musí zdvihnout paži se čtyřmi prsty nahoru. Rozhodčí signalizuje číslo čepičky provinivšího se hráče stolku rozhodčích.
- obr. I: Rozhodčí oznamuje dosažení branky píšťalkou a současně ukazuje do středu hřiště, odkud se rozehraje míč.
- obr. J: Signalizace hrubé chyby držení protihráče. Rozhodčí udělá gesto při kterém si drží zápěstí jedné ruky druhou rukou.
- obr. K: Potopení protihráče signalizuje rozhodčí pohybem rukou směrem dolů z horizontální polohy.
- obr. L: Signalizace hrubé chyby - stažení protihráče. Rozhodčí udělá pohyb potažení vertikálně oběma nataženýma rukama směrem k tělu.
- obr. M: Signalizace hrubé chyby kopnutí protihráče. Rozhodčí naznačí pohyb kopnutí.
- obr. N: Signalizace hrubé chyby udeření protihráče. Rozhodčí udělá pohyb úderu sevřenou pěstí začínající v horizontální poloze.
- obr. O: Signalizace odražení nebo odstrčení protihráče. Rozhodčí udělá odstrkující pohyb dlaní směrem od svého těla v horizontální rovině.
- obr. P: Signalizace obyčejné chyby bránění ve hře přeplaváním. Rozhodčí udělá křížný pohyb jedné ruky přes druhou v horizontální poloze.
- obr. Q: Topený míč. Rozhodčí udělá pohyb rukou dolů z horizontální polohy.

- obr. R: Stání na dně. Rozhodčí udělá pohyb jednou nohou nahoru a dolů.
- obr. S: Signalizace obyčejné chyby zdržování provedení volného hodu z branky nebo rohového hodu. Rozhodčí zdvihá ruku jednou nebo dvakrát jasným gestem dlaní otočenou nahoru.
- obr. T: Signalizace porušení pravidla o 2m území. Rozhodčí signalizuje číslo 2 zdviženými prsty - ukazovákem a prostředníkem.
- obr. U: Zdržování nebo vypršení 35s držení míče signalizuje rozhodčí krouživým pohybem ruky dvakrát až třikrát.
- obr. V: Signalizace brankového rozhodčího při zahájení čtvrtiny, hodu z branky nebo rohového hodu.
- obr. W: Signalizace brankového rozhodčího při vstřelení branky.
- obr. X: Signalizace čísla čepičky. Je-li číslo větší než 5 ukáže rozhodčí nejdříve otevřenou dlaň s pěti roztaženými prsty a pak ukazuje další prsty tak, aby součet dal dohromady číslo hráče. Pro číslo 10 se ukazuje vztyčená sevřená pěst. Přesahuje-li číslo 10, ukazuje se dále příslušný počet prstů tak, aby součet odpovídal číslu hráče.

